

**Ansprechpartner:**

Michaela Magin
Pressereferentin Ravensburger Spieleverlag GmbH
Tel: 0751-86-1020
michaela.magin@ravensburger.de

Robert-Bosch-Straße 1
D-88214 Ravensburg
www.ravensburger.de/presse

Mit tiptoi® gelingt der Start in der Schule



Foto: Heidi Velten / Ravensburger

Lesen, Rechnen, Stillsitzen, sich Konzentrieren... der Übergang vom Kindergarten in die Grundschule stellt für manche Kinder eine kleine Herausforderung dar. Wie gut, dass es den tiptoi® Stift gibt, mit dem die ABC-Schützen zuhause spielerisch vertiefen, was sie in der Schule lernen. Denn ob Mathematik, Deutsch oder der Umgang mit der Uhr und der Zeit – tiptoi® bietet zu allen wichtigen Themenfeldern lustige Aufgaben und Spiele, mit denen die Kinder selbstständig und im eigenen Tempo lernen können.

tiptoi®

Der Stift

Er ist das Herzstück des tiptoi® Systems, das inzwischen rund hundert Bücher, Spiele und Spielzeug mit dem tiptoi® Logo zu interaktivem Leben erweckt. Tippen Kinder mit dem orangenen Stift auf Buchseiten, Spielmaterial oder Figuren, spielt er authentische Geräusche und Stimmen, vermittelt Sachwissen, erzählt Geschichten und fordert die Kinder zum selbstständigen Entdecken und Lernen auf. tiptoi® Produkte sind ausschließlich mit dem tiptoi® Stift nutzbar und dieser muss, wenn nicht in einem Starter-Set enthalten, separat erworben werden.

tiptoi® Der Stift, für tiptoi® Bücher, tiptoi® Spiele und tiptoi® Spielzeug, für Kinder von 3 bis 10 Jahren, für (UVP) 45,99 Euro im Handel



Bilddaten und Presstext
zum Herunterladen unter
www.ravensburger.de/presse

Weitere Informationen zum
audiodigitalen Lern- und
Kreativsystem für Bücher, Spiele
und Spielzeug finden Sie unter
www.tiptoi.de





Ansprechpartner:

Michaela Magin
Pressereferentin Ravensburger Spieleverlag GmbH
Tel: 0751-86-1020
michaela.magin@ravensburger.de

Robert-Bosch-Straße 1
D-88214 Ravensburg
www.ravensburger.de/presse

tiptoi® Lernspiel

Wir lernen die Uhr

Mit Stunden und Minuten spielerisch den Tag entdecken

Wie viele Minuten hat eine Stunde? Wie lange dauern 10 Sekunden? Zu welcher Jahreszeit gehört der August? Die Spieler begleiten Emil und seine Familie durch den Tag. Er erlebt viele spannende Dinge, doch wann macht er was? Passend zu Emils Alltag stellen die Kinder die interaktive Uhr ein. Sie lösen spannende Aufgaben und beantworten Fragen rund um das Thema Uhr und Zeit. Ob allein oder gemeinsam: tiptoi® erklärt die Spielregeln, führt durch das Spiel und prüft die eingestellten Uhrzeiten.

tiptoi® Lernspiel „Wir lernen die Uhr“, für bis zu vier Kinder von 6 bis 9 Jahren, von Kai Haferkamp, für (UVP) 24,99 Euro ab April 2019 im Handel (tiptoi® Stift nicht enthalten)

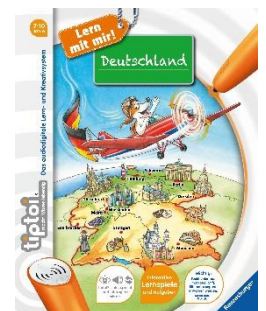


tiptoi® Sachbuch

Lern mit mir! Deutschland

tiptoi® „Lern mit mir! Deutschland“ verwickelt Kinder in einen spannenden Kriminalfall, der sie kreuz und quer durch die Bundesrepublik schickt. Für die Lösung müssen sie topografische und politische Karten lesen und Fragen wie „Wo mündet die Elbe in die Nordsee?“ oder „Welches ist das größte Bundesland“ beantworten. Interaktiv entdecken die Kinder mit dem tiptoi® Stift die größten Gebirge, die längsten Flüsse, die verschiedenen Bundesländer und vieles mehr.

tiptoi® Sachbuch „Lern mit mir! Deutschland“, für Kinder von 7 bis 10 Jahren, Originalausgabe. 8 Seiten mit durchgehend farbigen Illustrationen von Marion Kreimeyer-Visse, Text: Karin Weber. Mit Ausklappseite. 14,99 Euro ([A] 15,50 / SFr. 22.50) ab Juli 2019 im Handel, ISBN 978-3-473-41812-1 (tiptoi® Stift nicht enthalten)

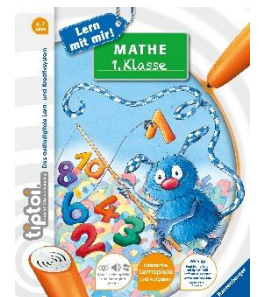


tiptoi® Sachbuch

Mathe 1. Klasse

Mit dem lustigen Monster Matzi und den Geschwistern Mia und Felix macht das Rechnen richtig Spaß. Autor Kai Haferkamp hat die Lerninhalte in eine durchgehende, abenteuerreiche Geschichte mit verschiedenen Themenwelten eingebunden, so üben Kinder beispielsweise beim Mülleimerweitwurf im Klassenzimmer das Addieren, auf dem Jahrmarkt subtrahieren sie verschwundene Luftballons. Mit pfiffigen Ideen bringt das liebenswerte Monster den Alltag der Geschwister durcheinander und übt dabei spielerisch Mathe. Über den tiptoi® Stift gibt er Feedback und motiviert mit zufallsgenerierten Aufgaben das Gelernte zu wiederholen.

tiptoi® Sachbuch Mathe 1. Klasse, für Kinder von 6 bis 7 Jahren von Kai Haferkamp und Franziska Harvey, 40 Seiten, über 50 interaktive Lernspiele und Aufgaben, für 19,99 Euro ([A] 20,60 / SFr. 28.50) im Handel, ISBN 978-3-473-41803-9 (tiptoi® Stift nicht enthalten)



**Ansprechpartner:**

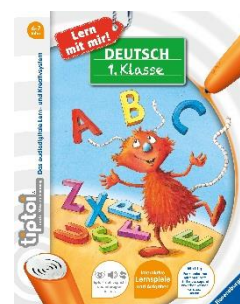
Michaela Magin
Pressereferentin Ravensburger Spieleverlag GmbH
Tel: 0751-86-1020
michaela.magin@ravensburger.de

Robert-Bosch-Straße 1
D-88214 Ravensburg
www.ravensburger.de/presse

tiptoi® Sachbuch**Deutsch 1. Klasse**

Mit diesem Band lernen Erstklässler spielerisch Laut-Buchstaben-Zuordnung, Groß- und Kleinbuchstaben, lauttreues und sinnerfassendes Lesen, Silben, Wörter und Sätze. Lustige Sprachspiele und Reimereien wecken die Lust an kreativem Umgang mit Sprache. Mithilfe des Stifts üben Kinder die richtige Aussprache einzelner Buchstaben, Wörter und Sätze. Das Monster Kritzel fordert die Kinder etwa dazu auf, interessante Orte wie den Dachboden oder ein Abenteuergelände zu erkunden und dabei Wörter und Buchstaben neu zu entdecken.

tiptoi® Sachbuch Deutsch 1. Klasse, für Kinder von 6 bis 7 Jahren von Eva Odersky und Heike Wiechmann, 40 Seiten, über 50 interaktive Lernspiele und Aufgaben, für 19,99 Euro ([A] 20,60 / SFr. 28.50) im Handel, ISBN 978-3-473-41804-6 (tiptoi® Stift nicht enthalten)

Passt in die Schultüte:**tiptoi® Wissen & Quizzen****Welt der Saurier**

Was macht ein Paläontologe? Warum konnten der Tyrannosaurus Rex und der Stegosaurus keine Freunde sein? Zusammen mit den frechen All-Wissenden erfahren Grundschul Kinder alles über die Welt der Saurier, von A wie Archäopteryx bis Z wie Zeitalter. Mit den 36 Karten dieses Quiz' haben sie drei Spiele in einem: geballtes Lexikonwissen, spannende Quiz-Fragen und ein flottes Kartenspiel. Mit seinem taschengeldfreundlichen Preis ist der Quizspaß auch ein willkommenes Mitbringsel für alle Dinosaurierfans mit tiptoi® Stift.

tiptoi® Wissen & Quizzen „Welt der Saurier“, für Kinder von 6 bis 10 Jahren, 36 Karten, für (UVP) 9,49 Euro seit Januar 2019 im Handel (tiptoi® Stift nicht enthalten)



**Ansprechpartner:**

Michaela Magin
Pressereferentin Ravensburger Spieleverlag GmbH
Tel: 0751-86-1020
michaela.magin@ravensburger.de

Robert-Bosch-Straße 1
D-88214 Ravensburg
www.ravensburger.de/presse

Und für kleine Geschwister, die plötzlich auch Schule spielen wollen:

tiptoi® Lernspiel**Wir spielen Schule****Erlebe den Schulalltag und lerne die Fächer kennen**

Mit diesem tiptoi® Spiel tauchen neugierige Vorschulkinder interaktiv in den Alltag eines Schülers ein: Was unterrichten die Lehrer in den verschiedenen Klassenzimmern? Wie läuft so ein ganzer Schultag ab? Um was geht es in Mathematik, Deutsch, Sachkunde, Kultur, Musik, Kunst und Sport? Spielerisch lösen die Kinder erste, spannende Aufgaben zu den Fächern, begegnen den Regeln zum sozialen Miteinander, hören lustige Pausengeschichten und lernen das Grundwissen der 1. und 2. Klasse kennen. Dabei fühlen sie sich schon wie richtige Schulkinder.

*tiptoi® Wir spielen Schule, für 1 bis 4 Kinder von 5 bis 7 Jahren,
von Marco Teubner und Heinrich Glumpler, für (UVP) 24,99 Euro im Handel
(tiptoi® Stift nicht enthalten)*

**Über Ravensburger**

Die Ravensburger AG ist eine internationale Unternehmensgruppe mit langer Tradition und gewachsenen Werten. Ihre Mission lautet „Spielerische Entwicklung“, ihre bedeutendste Marke, das blaue Dreieck, steht für die Werte Freude, Bildung und Gemeinsamkeit und ist eine der führenden Marken für Puzzles, Spiele und Beschäftigungsprodukte in Europa sowie für Kinder- und Jugendbücher im deutschsprachigen Raum. Spielwaren mit dem blauen Dreieck werden weltweit verkauft, und die internationalen Marken BRIO und ThinkFun ergänzen das Angebot der Unternehmensgruppe. 2.153 Mitarbeiter erwirtschafteten 2018 einen Umsatz von 491,2 Millionen Euro.*

* Bitte beachten: Alle Zahlenangaben auf vorläufiger Basis. Endgültige Umsatz- und Ertragszahlen veröffentlicht Ravensburger zur Bilanzpressekonferenz im Juni 2019.